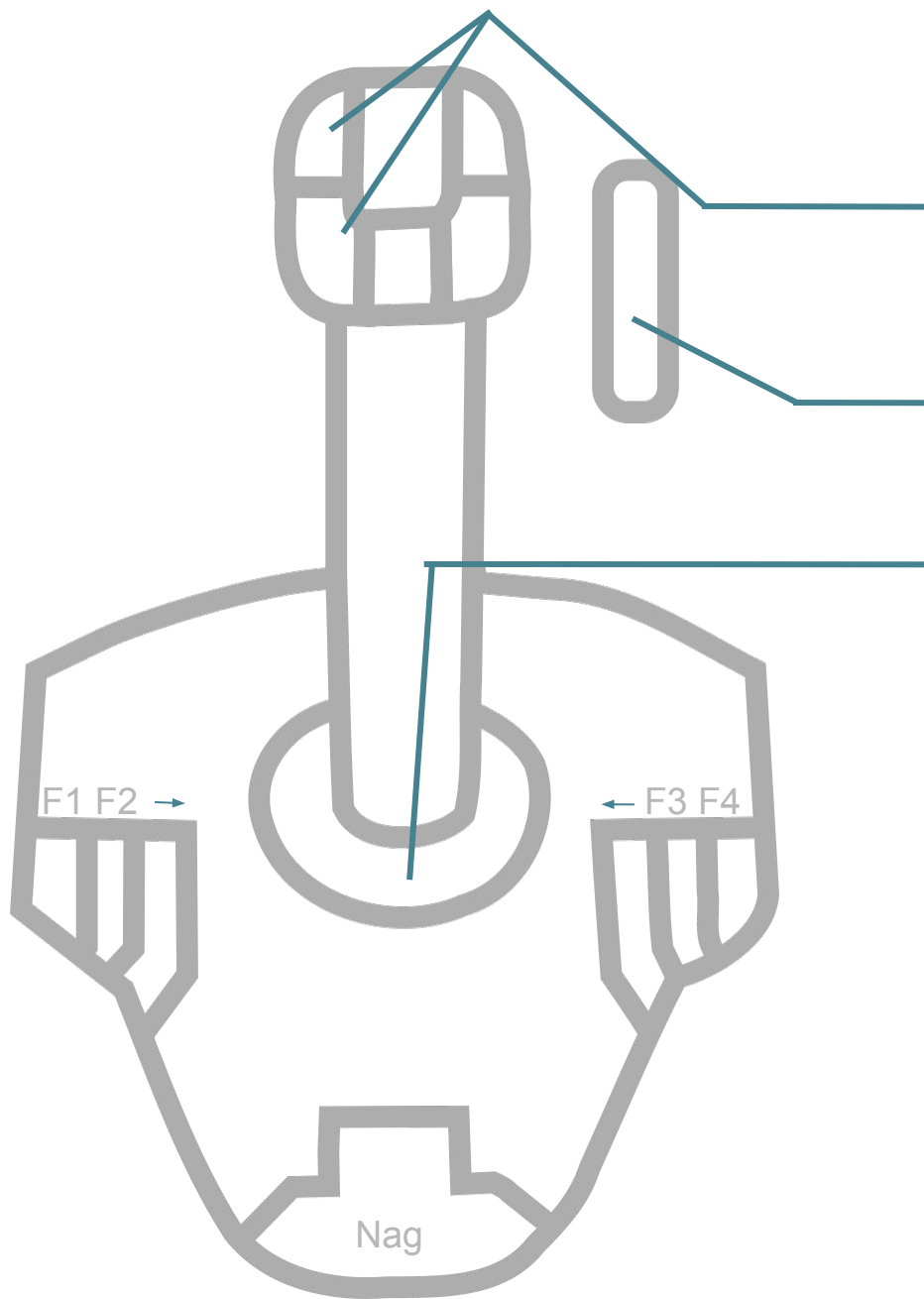


MonoVueSon Couleurs



Modifier la trace
Modifier la couleur de l'objet

Activer la modification

▲ : X & Y = Rouge & vert
Z = Bleu